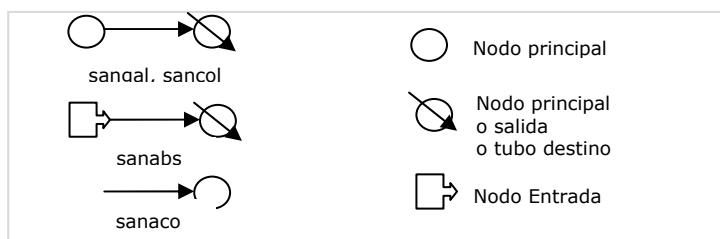




Tabla	Ud	Descripción	Tipo	Mód...	Uso
sannod		Saneamiento. Nodo	130 +24		
sanpoz	u	Pozo separativo	130.1		978
sanpoz	u	Pozo de registro	130.2		7.410
sanarqs	u	Arqueta separativa	130.3		46
sanarq	u	Arqueta	130.4		16
sanrej	u	Rejilla (Entrada)	130.14		5.970
sanimb	u	Imbornal (Entrada)	130.15		912
sanapo	u	Aportación (Entrada)	130.16		12
sandes	u	Deposito estanco (Salida)	130.27		7
sanali	u	Aliviadero (Salida)	130.28		39
sandep	u	Depuradora (Salida)	130.29		3
sanlin		Saneamiento. Línea	131 +17		
sangal	m	Galería	131.1		323
sancol	m	Colector	131.6		9.477
sanaco	m	Acometida	131.10		8.989
sanabs	m	Absorbedero	131.20		



### Componentes del modelo

Se basa en clases de nodos y de líneas.

Red principal:

- nodos clases 1-4 (pozos y arquetas)
- nodos clases 27-29, salidas
- líneas clase 1 y 6 (galerías y colectores)

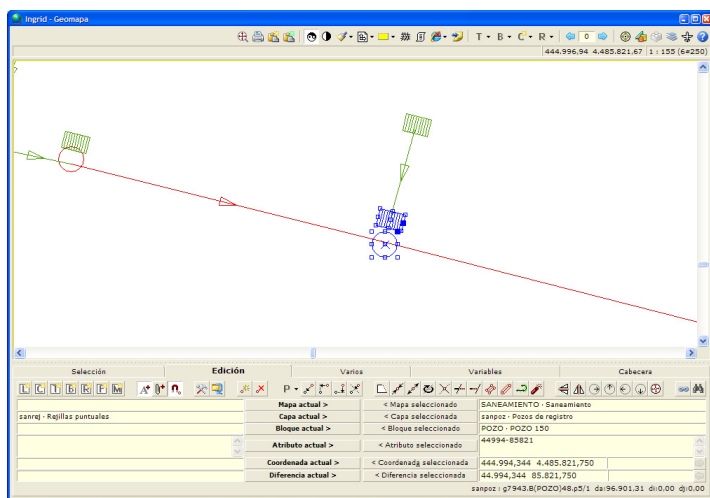
Red secundaria:

- nodos clases 14-16, entradas
- líneas acometida y absorbedero, entradas

A la izquierda los casos posibles de conexiones entre elementos

En el modelo de cálculo se hay que utilizar los siguientes convenios:

- Se admiten rejillas con una salida absorbedero que desemboque en otra rejilla
- Se admiten acometidas y absorbederos directamente a un tubo sin pozo: intersecciones cuya posición está en la ficha de la entrada y es la distancia al punto origen del tubo



### Herramientas en ventanas de propiedades

#### Nodos

##### Crea línea entre nodos seleccionados

Dibuja una línea con sentido origen-destino del centroide del primer nodo seleccionado al del segundo, con las condiciones de que:

- no exista ya otra línea relacionada entre ambos
- origen y destino tengan una sola georreferencia

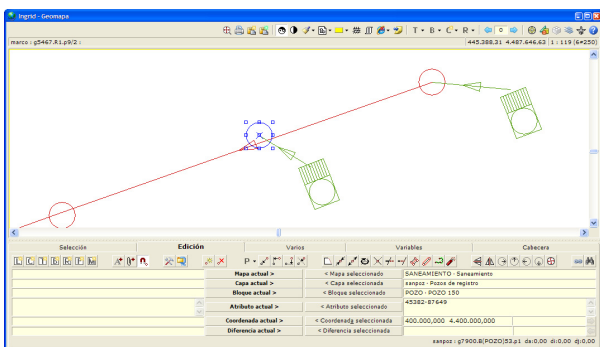
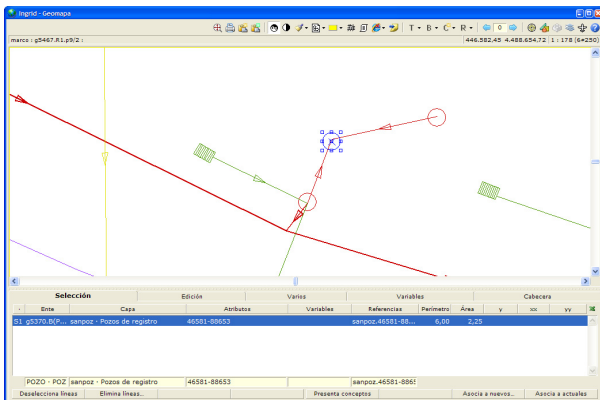
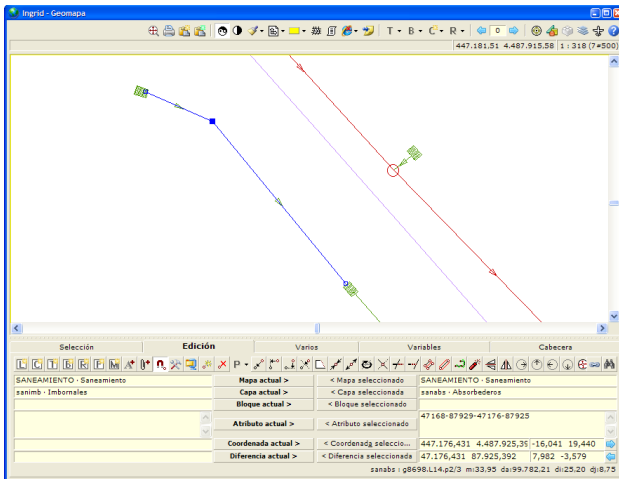
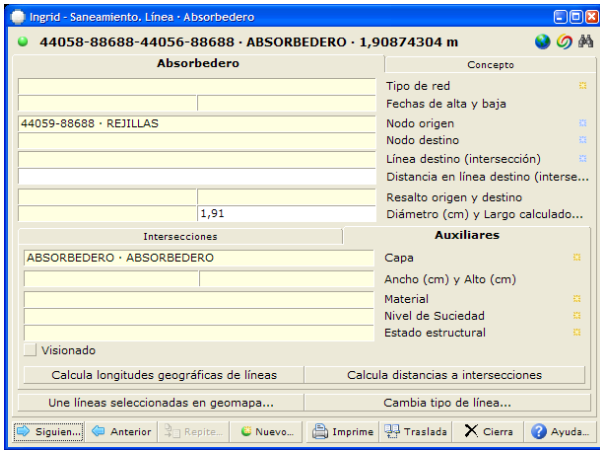
Al crear, pregunta de cuál de las 4 clases se quiere crear, proponiendo la más coherente con los tipos de nodos (entrada, salida o intermedios)

Se crea un concepto asociado a la línea, de la misma clase seleccionada y se ponen los nodos origen y destino

##### Crea línea entre punto y nodo seleccionado

Principal utilidad para trazar acometidas. Pide el tipo de línea a dibujar, aunque el correcto sin un nodo origen sólo sería la acometida:

Dibuja la línea en la capa correspondiente a la clase introducida, crea una ficha asociada y pone en ella como destino el nodo seleccionado



## Líneas

Se encuentran en la subpestaña <Clase> >Auxiliares, ya que son funciones de menos uso, tenemos:

### Calcula longitudes geográficas de líneas

Se aplica a las casi 19.000 líneas y calcula la longitud dibujada capa ponerla en el campo no editable (calculado) de longitud de cada ficha

### Calcula distancias a intersecciones

Se aplica a más de 500 líneas que tienen como destino una línea en vez de un nodo, es decir, intersecciones sin pozo, y se pone en un campo no editable (calculado) la distancia dibujada desde el origen del tubo destino hasta al intersección

### Une líneas seleccionadas en geomapa

Admite una multiselección de dos tramos de líneas que tengan en común el punto final de primera seleccionada con punto inicial de la segunda (se deben seleccionar en el mismo orden que el sentido de la línea) y las une en una sola línea, eliminando una de las fichas, y poniendo en la que queda, los datos de origen y destino

### Cambia tipo de línea

Modifica la línea seleccionada (por ejemplo, un absorbedero a una acometida o una acometida a un colector), cambiando la capa gráfica con la que se representa y la clase de la ficha

## Ejemplos de procedimientos de correcciones

### Auditoría: Nodos principales sin salida

#### Cambiar de sentido un tubo:

- seleccionar ficha de tubo incorrecto
- intercambiar código de nodo origen y destino en la ficha
- cambiar el sentido de la línea

#### Partir un tubo e insertarle un pozo:

- abrir la ficha del tubo y poner como origen el pozo intermedio, el código se puede tomar del campo atributo del geomapa
- mover el origen de la línea al pozo intermedio
- crear otro tubo colector, por ejemplo, duplicando la línea anterior, y conectarla a los pozos origen y destino
- cambiarle el atributo (código que tendrá, poniéndole una 'B' como sufijo
- utilizar ese código para crear un concepto de clase SANCOL
- asociar la línea al concepto (con botón Asocia desde el geomapa)
- poner como origen y destino en la ficha los códigos de los pozos